**Informacje o projekcie**

**Zaawansowana inżynieria oprogramowania**

mgr Leszek Samluk

Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży

Łomża 2017

Dawid Walkiewicz

**Temat projektu**

Głównym celem mojego projektu jest utworzenie serwisu internetowego przedstawiającego informacje o polskich klubach od Ekstraklasy do III ligi (z uwzględnieniem adresów klubów oraz ich stadionów, a także odnośnikami do głównych stron internetowych). Serwis ten ma też pozwolić dodawać dodatkowe informacje o klubach (przy zalogowaniu się).

**Założenia i cele**

Założenia:

1. Możliwość wyświetlenia dla użytkownika informacji o klubie.
2. Możliwość przechodzenia między podstronami w serwisie.
3. Możliwość zalogowania się.
4. Możliwość wpisywania informacji o klubach (np. o wynikach meczów).

Cele:

1. Dostarczenie wiadomości za pomocą interfejsu graficznego przeglądarki internetowej na temat klubów piłkarskich
2. Pokazanie możliwości interaktywnych stron internetowych.
3. Zaprezentowanie możliwości logowania się.

**Użyte programy, narzędzia projektowe**

Projekt ten został zaprojektowany w języku C#, przy wykorzystaniu programów Visual Studio 2017 (do zaprojektowania) oraz dowolnej przeglądarki internetowej (do testowania wykorzystywana jest przeze mnie przeglądarka Opera Browser). Oprócz tego do całkowitej realizacji projektu zostały wykorzystane:

- program UMLet (do tworzenia diagramów UMLa),

- strona github.com (do zapisywania plików w repozytorium),

- Microsoft Word i Adobe Acrobat Reader (do zapisywania dokumentacji).

**Wymagania sprzętowe**

- przeglądarka (najlepiej Opera Browser),

- łącze internetowe.

**Instrukcja obsługi**

**Cz. I – przeglądanie informacji o klubach**

1. W celu uruchomienia strony należy otworzyć projekt i go uruchomić. Pojawi się wówczas strona główna.
2. a) Po wejściu na stronę główną wybiera się jeden z poziomów ligowych, a następnie klika przycisk Wybierz.

b) Jeśli została wybrana 3 Liga, wówczas wybiera się jedną z grup, podobnie jak w punkcie 2a.

3. Po wybraniu ligi lub grupy pojawi się strona z listą z klubami występującymi w danej lidze (lub grupie). Należy wówczas kliknąć pole z napisem Wybierz, żeby zobaczyć bardziej szczegółowe informacje o konkretnym klubie.

**Cz. II – logowanie się**

1. Nad listą i stroną główną znajduje się okno logowania i rejestracji. Należy wprowadzić login użytkownika i hasło, żeby się zalogować.
2. Jeśli nie ma się konta, wówczas trzeba się zarejestrować poprzez kliknięcie Zarejestruj się (w oknie rejestracji należy podać login użytkownika, e-mail i hasło dwukrotnie).