**Informacje o projekcie**

**Zaawansowana inżynieria oprogramowania**

mgr Leszek Samluk

Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży

Łomża 2017

Dawid Walkiewicz

**Temat projektu**

Głównym celem mojego projektu jest utworzenie serwisu internetowego przedstawiającego informacje o polskich klubach od Ekstraklasy do III ligi (z uwzględnieniem adresów klubów oraz ich stadionów, a także odnośnikami do głównych stron internetowych). Serwis ten ma też pozwolić dodawać dodatkowe informacje o klubach (przy zalogowaniu się).

**Założenia i cele**

Założenia:

1. Możliwość wyświetlenia dla użytkownika informacji o klubie.
2. Możliwość przechodzenia między podstronami w serwisie.
3. Możliwość zalogowania się.
4. Możliwość wpisywania informacji o klubach (np. o wynikach meczów).

Cele:

1. Dostarczenie wiadomości za pomocą interfejsu graficznego przeglądarki internetowej na temat klubów piłkarskich
2. Pokazanie możliwości interaktywnych stron internetowych.
3. Zaprezentowanie możliwości logowania się.

**Użyte programy, narzędzia projektowe**

Projekt ten został zaprojektowany w języku C#, przy wykorzystaniu programów Visual Studio 2017 (do zaprojektowania) oraz dowolnej przeglądarki internetowej (do testowania wykorzystywana jest przeze mnie przeglądarka Opera Browser). Oprócz tego do całkowitej realizacji projektu zostały wykorzystane:

- program UMLet (do tworzenia diagramów UMLa),

- strona github.com (do zapisywania plików w repozytorium),

- Microsoft Word (do zapisywania dokumentacji).

**Wymagania sprzętowe**

- przeglądarka (najlepiej Opera Browser),

- łącze internetowe.